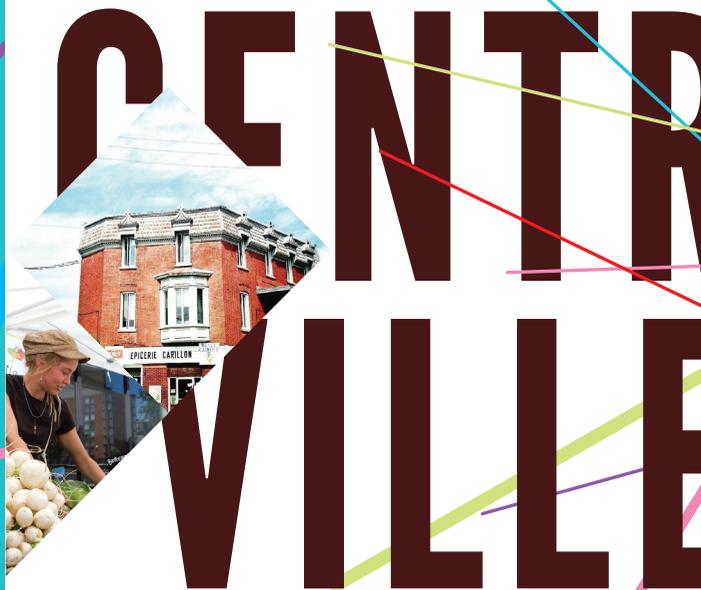


**LE CENTRE-VILLE
DE GATINEAU EST EN
PLEINE REVITALISATION.
L'HABITER, C'EST SE
RAPPROCHER DU TRAVAIL,
DES SERVICES
ET DE L'ANIMATION!**

**UN
CŒUR
À
HABITER**



CENTRE-VILLE



Pour connaître
tous les détails
du programme,
visitez le
GATINEAU.CA/UNCOEURAHABITER

Service des communications, 2017
Also available in English



**FAMILLES
ET PREMIERS
ACHETEURS**

Nouveau programme
d'aide financière pour
acheter une propriété
sur l'île de Hull.



RAPPROCHEZ-VOUS DU CENTRE-VILLE

La Ville de Gatineau offre aux familles et aux premiers acheteurs une aide financière pour acheter une propriété sur l'île de Hull.

Le programme d'aide financière à l'acquisition d'une propriété (PAFAP) sur une partie du territoire de l'île de Hull est offert jusqu'au 31 décembre 2019 ou jusqu'à l'épuisement des fonds. Comme ces fonds sont distribués selon le principe du « premier arrivé, premier servi », ne tardez pas à vous informer pour pouvoir en bénéficier.



CENTRE-VILLE

PROXIMITÉ

ACHETER ET RÉNOVER

La subvention offerte dans le cadre du PAFAP s'élève à 5000 \$ pour un premier acheteur ou 7500 \$ pour une famille.

Si vous souhaitez rénover la propriété, vous pourriez bénéficier d'une aide financière additionnelle à l'intérieur du programme Rénovation résidentielle de la Ville de Gatineau. Ces subventions à la rénovation peuvent varier de 6250 \$ à 20 000 \$ selon le type de bâtiment.

UN
CŒUR
A
HABITER

POUR ÊTRE ADMISSIBLE AU PAFAP

- Un premier acheteur ne doit pas avoir été propriétaire d'un logement ou d'un bâtiment comportant au moins un logement au cours des cinq dernières années.
- Dans le cas d'une famille, elle doit avoir au moins un enfant âgé de moins de 18 ans.
- Les bénéficiaires doivent occuper un logement de la propriété achetée à titre de résidence principale pendant une période minimale de 36 mois à compter de la date d'acquisition.
- Les bâtiments unifamiliaux, les duplex et les triplex ainsi que les édifices mixtes (commerces et logements) sont admissibles au PAFAP.

QUARTIER

FAMILLE